

TÉRMINOS DE REFERENCIA

Consultor: Ilustrador para aplicación educativa - Fundación Ceibal

Septiembre 2022

1. Introducción

Fundación Centro Ceibal para el Estudio de las Tecnologías Digitales en la Educación -en adelante Fundación Ceibal- es una institución autónoma y sin fines de lucro cuya misión es promover, desarrollar y coordinar proyectos de investigación, innovación y divulgación sobre tecnología y aprendizaje, en colaboración con la comunidad educativa y académica nacional e internacional. En este marco, la Fundación Ceibal lidera proyectos de investigación en América Latina vinculados al desarrollo de la educación digital en el ámbito de las políticas públicas.

2. Contexto

La persona seleccionada contribuirá al proyecto “Potenciando el aporte de Edutech para mejorar el aprendizaje de la lectoescritura” liderado por la Fundación Ceibal, orientado a generar mecanismos de colaboración entre el sistema de educación público, la academia e innovadores del sector privado, de forma de desarrollar nuevas soluciones que mejoren el desempeño académico de niñas y niños, particularmente de aquellos de contexto vulnerable. En particular, el proyecto buscará desarrollar una aplicación para el aprendizaje de la lectoescritura de español en alumnos de primer grado de Educación Primaria.

Principales características de la app

- Pensado para niños y niñas de 6 y 7 años (primer grado de educación primaria), esto implica un diseño adaptado a las capacidades físicas y cognitivas específicas para este tipo de usuarios.
- Basado en el método Sophia (desarrollado por la Universidad Católica del Uruguay - UCU) el cual ha sido efectivo en experiencias presenciales y cuyas pautas deben ser adaptadas a un canal diferente.
- Fuerte enfoque en gamificación, que permita un aprendizaje lúdico, y con historias que despierten el interés de los niños.
- Fuerte enfoque en la experiencia de usuario y estética visual.



3. Descripción general de la posición

El principal objetivo de esta consultoría es integrar un equipo multidisciplinario que tendrá a su cargo el desarrollo creativo y elaborará los guiones de la aplicación (personajes, historias, ambientes, etc).

El perfil requerido para esta consultoría es de un profesional con formación y amplia experiencia en ilustraciones, en particular ilustraciones para animaciones para contenidos audiovisuales educativos y videojuegos dirigidos a niños y niñas.

La modalidad de contrato es de horas de consultoría a ejecutar con facturación contra producto -previamente acordado con el consultor/a- asegurando un mínimo de 20 horas anuales.

4. Plazos de contratación

La consultoría tendrá una duración de un año a partir de la firma del contrato.

5. Tareas indicativas

- Participación en reuniones de trabajo del equipo multidisciplinario para definir ilustraciones requeridas
- Elaboración de ilustraciones
- Colaborar en la definición de las principales líneas estéticas y narrativas de la aplicación.
- Apoyar en la elaboración del pliego del llamado para el proveedor del desarrollo de software.
- Apoyar en el proceso de evaluación y selección del proveedor.
- Participación en instancias de revisión de avances logrados por el proveedor a cargo del desarrollo de la aplicación.

6. Requisitos de postulación

Los consultores interesados deberán acreditar:

- Estudios en campos relacionados con el diseño y/o ilustración - se valorará especialmente estudios de posgrado.
- Experiencia demostrada en producción de ilustraciones para animaciones.
- Experiencia en creación de contenido audiovisual y para videojuegos educativos dirigidos a niñas y niños.
- Experiencia en elaboración de contenido para videojuegos dirigidos a niñas y niños.

- Conocimiento avanzado en programas de diseño gráfico e ilustraciones (Adobe, Premiere, Illustrator, InDesign o similares).
- Experiencia en ilustración vectorial.
- Experiencia en creación de personajes para animación. (animación por símbolos y objetos gráficos.)
- Experiencia en trabajo con equipos multidisciplinares.
- Experiencia en desarrollo de contenidos originales e innovadores.

7. Postulaciones al llamado

Los/as interesados/as en postularse al llamado deberán enviar los siguientes documentos a: fundacion@ceibal.edu.uy, indicando en el asunto: **“Consultor: Ilustrador para aplicación educativa-Fundación Ceibal”**:

- CV del postulante que acredite perfil y antecedentes relacionados con el objeto de esta consultoría.
- Portfolio de trabajos similares a los solicitados en el presente llamado y empresas o instituciones con las que han trabajado.
- Expectativas salariales en Dólares Americanos del valor hora de consultoría.

Todas las postulaciones que no incluyan estos requisitos no serán tomadas en cuenta. El llamado estará abierto hasta el lunes 3 de octubre de 2022 a las 23.59 hs GMT-3. No se recibirán propuestas más allá de este plazo.



8. Criterios de Evaluación

Criterios a evaluar	Puntuación máxima
Estudios en campos relacionados con el diseño y/o ilustración	20
Experiencia demostrada en producción de ilustraciones para animaciones	20
Experiencia en elaboración de contenido audiovisuales educativo dirigidos a niñas y niños	15
Experiencia en elaboración de contenido para videojuegos dirigidos a niñas y niños	15
Conocimiento avanzado en programas de diseño gráfico (Adobe, Premiere, Illustrator, In Design o similares)	10
Experiencia en trabajo con equipos multidisciplinarios	10
Experiencia en desarrollo de contenidos originales e innovadores	10



ANEXO: Ilustraciones de referencia

