

TÉRMINOS DE REFERENCIA

Consultor especialista en Videojuegos- Fundación Ceibal

1. Introducción

Fundación Centro Ceibal para el Estudio de las Tecnologías Digitales en la Educación -en adelante Fundación Ceibal- es una institución autónoma y sin fines de lucro cuya misión es promover, desarrollar y coordinar proyectos de investigación, innovación y divulgación sobre tecnología y aprendizaje, en colaboración con la comunidad educativa y académica nacional e internacional. En este marco, la Fundación Ceibal lidera proyectos de investigación en América Latina vinculados al desarrollo de la educación digital en el ámbito de las políticas públicas.

2. Contexto

La persona seleccionada contribuirá al proyecto “Potenciando el aporte de Edutech para mejorar el aprendizaje de la lectoescritura” liderado por la Fundación Ceibal, orientado a generar mecanismos de colaboración entre el sistema de educación público, la academia e innovadores del sector privado, de forma de desarrollar nuevas soluciones que mejoren el desempeño académico de niñas y niños, particularmente de aquellos de contexto vulnerable. En particular, el proyecto buscará desarrollar una aplicación para el aprendizaje de la lectoescritura de español en alumnos de primer grado de Educación Primaria.

Principales características de la app

- Pensado para niños y niñas de 6 años (primer grado de educación primaria), esto implica un diseño adaptado a las capacidades físicas y cognitivas específicas para este tipo de
- usuarios.
- Basado en el método Sophia (desarrollado por la Universidad Católica del Uruguay - UCU) el cual ha sido efectivo en experiencias presenciales y cuyas pautas deben ser adaptadas a un canal diferente.
- Fuerte enfoque en gamificación, que permita un aprendizaje lúdico, y con historias que
- despierten el interés de los niños.
- Fuerte enfoque en la experiencia de usuario y estética visual.

3. Descripción general de la posición

El principal objetivo de esta consultoría es integrar un equipo multidisciplinario que tendrá a su cargo el desarrollo creativo y elaborará los guiones de la aplicación (personajes, historias, ambientes, etc).

El perfil requerido para esta consultoría es de un profesional con formación y experiencia en desarrollo de videojuegos.

La modalidad de contrato es de horas de consultoría a ejecutar con facturación contra producto -previamente acordado con el consultor/a- asegurando un mínimo de 20 horas anuales.

4. Tareas indicativas

- Diseñar la estrategia de gamificación de la aplicación
- Contribuir a definir la narrativa de la aplicación
- Contribuir a la elaboración de actividades, guiones, maquetas de la plataforma a ser desarrollada
- Contribuir a la elaboración del documento de diseño del juego, que deberá contener: concepto del juego (nombre del juego, historia, personajes, objetivos), estructura y mecánica del juego y la descripción de la estética
- Participar en instancias de revisión de avances logrados por el proveedor a cargo del desarrollo de la aplicación

5. Requisitos de postulación

Formación y experiencia requerida:

- Formación en sistemas o afines.
- Experiencia comprobada de al menos 5 años en desarrollo de videojuegos.
- Experiencia en desarrollo de videojuegos educativos.
- Experiencia en trabajo con equipos multidisciplinarios.
- Experiencia en dirección de equipos.

6. Plazos de contratación

La consultoría tendrá una duración de 1 año.

7. Postulaciones al llamado

Los/as interesados/as en postularse al llamado deberán enviar los siguientes documentos a: fundacion@ceibal.edu.uy, indicando en el asunto: "Consultor en Videojuegos":

- CV del postulante que acredite perfil y antecedentes relacionados con el objeto de esta consultoría.

- Breve portfolio: Muestra de sus principales trabajos, indicando el rol en el equipo.

Expectativas salariales en Dólares Americanos del valor hora de consultoría.

El llamado estará abierto hasta el 19 de marzo de 2023.

8. Criterios de Evaluación:

Criterios a evaluar	Puntuación máxima
Experiencia comprobada de al menos 5 años en desarrollo de videojuegos	30
Experiencia en desarrollo de videojuegos educativos	20
Formación en sistemas o afines	15
Experiencia en trabajo con equipos multidisciplinares	15
Experiencia en dirección de equipos	10
Presentación de portfolio	10